

8 С клас



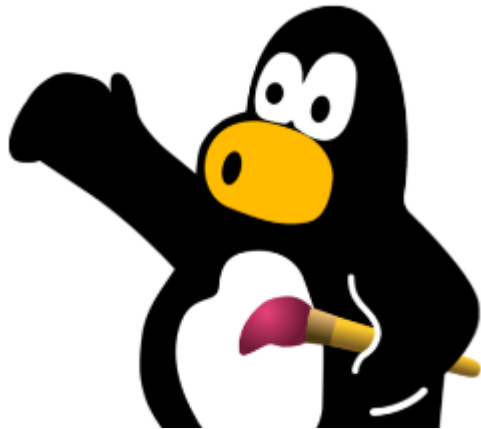
Робота з фігурами. Інструменти
для роботи з фігурами.



Середовище графічного редактора

Для роботи з комп'ютерною графікою призначені **графічні редактори**. Це комп'ютерні програми, які надають можливість створювати й редагувати зображення та зберігати їх для подальшого використання.

TuxPaint



Paint



Photoshop



Запуск програми Paint

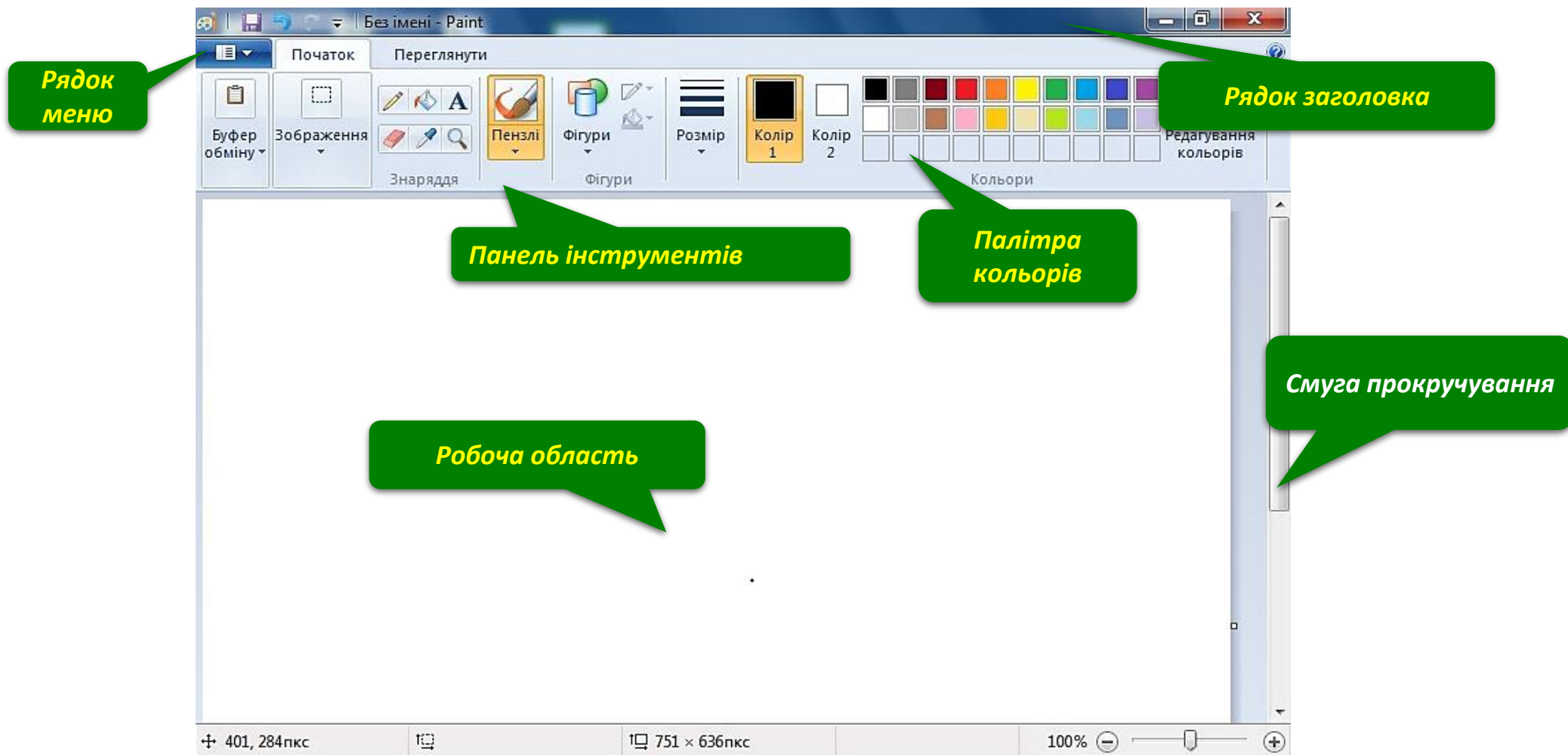
*Якщо на Робочому столі є значок програми **Paint**,*



то для запуску програми можна навести вказівник на значок і двічі клацнути ліву кнопку миші.



Вікно програми Paint

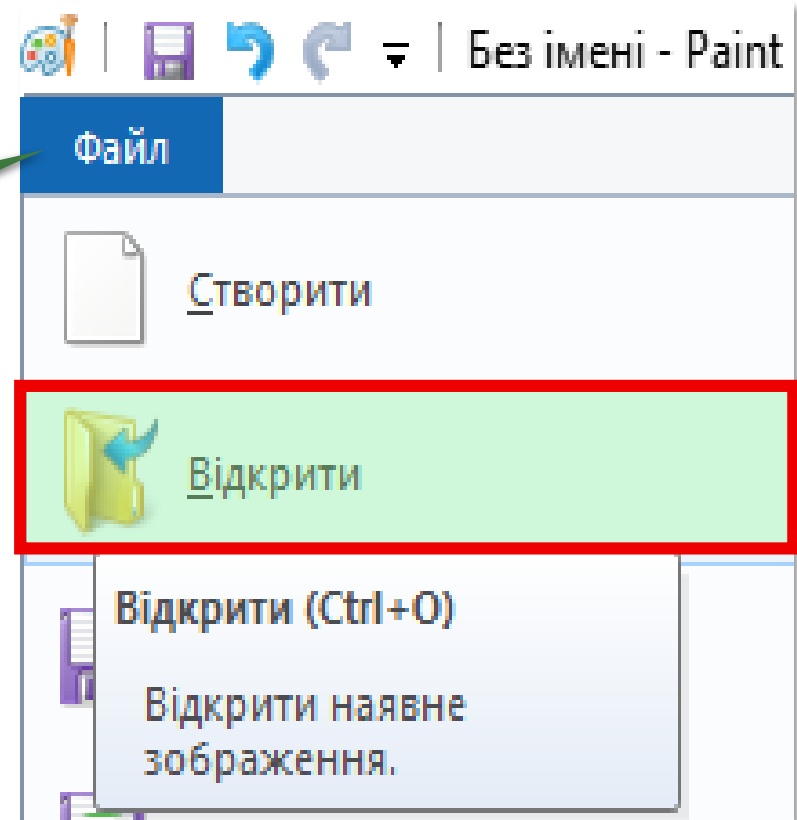


Середовище графічного редактора

Для того щоб відкрити в графічному редакторі **Paint** файл з малюнком, слід виконати такі дії.

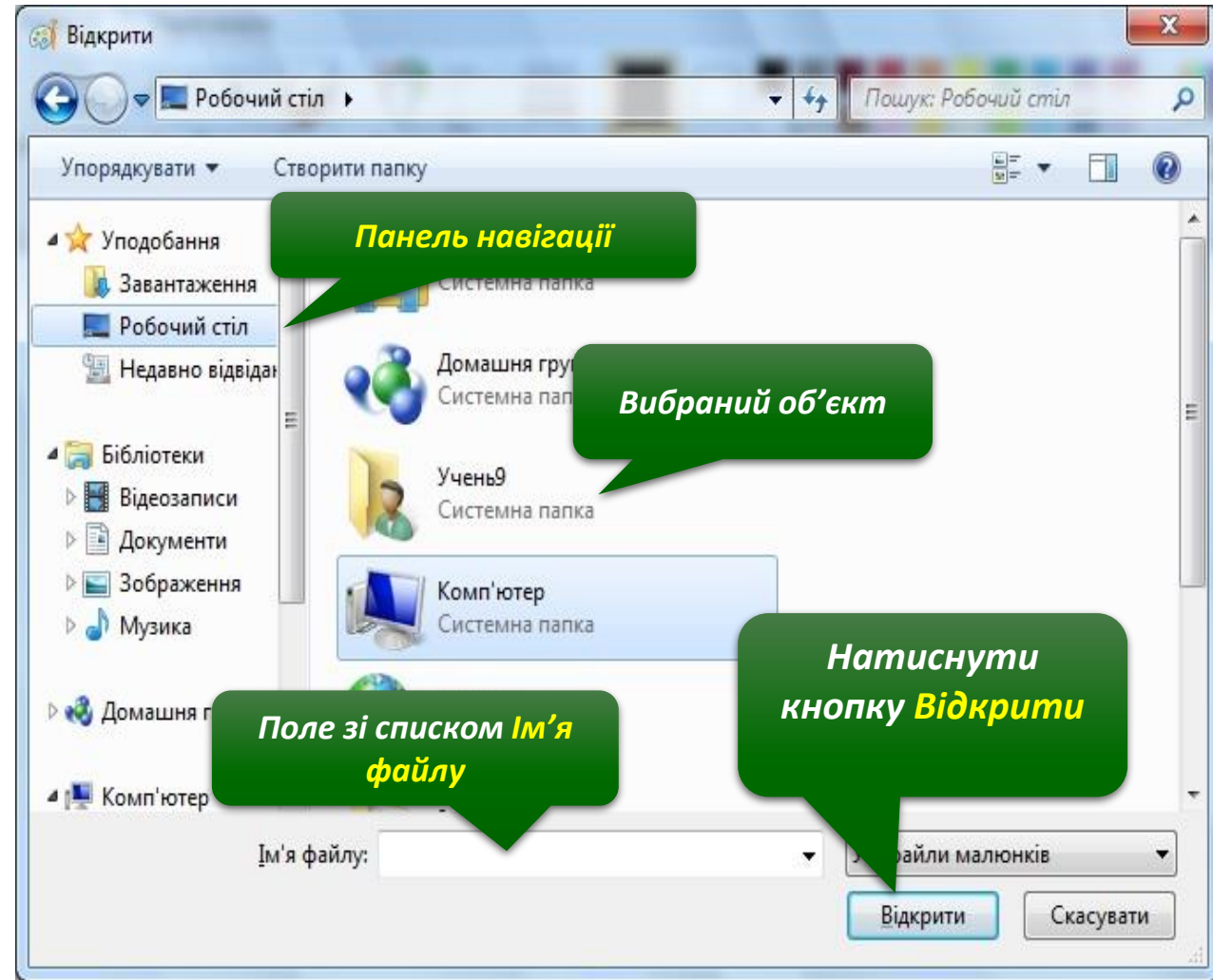
1. Вибрати в меню **Файл** команду **Відкрити...**

Кнопка **Файл**

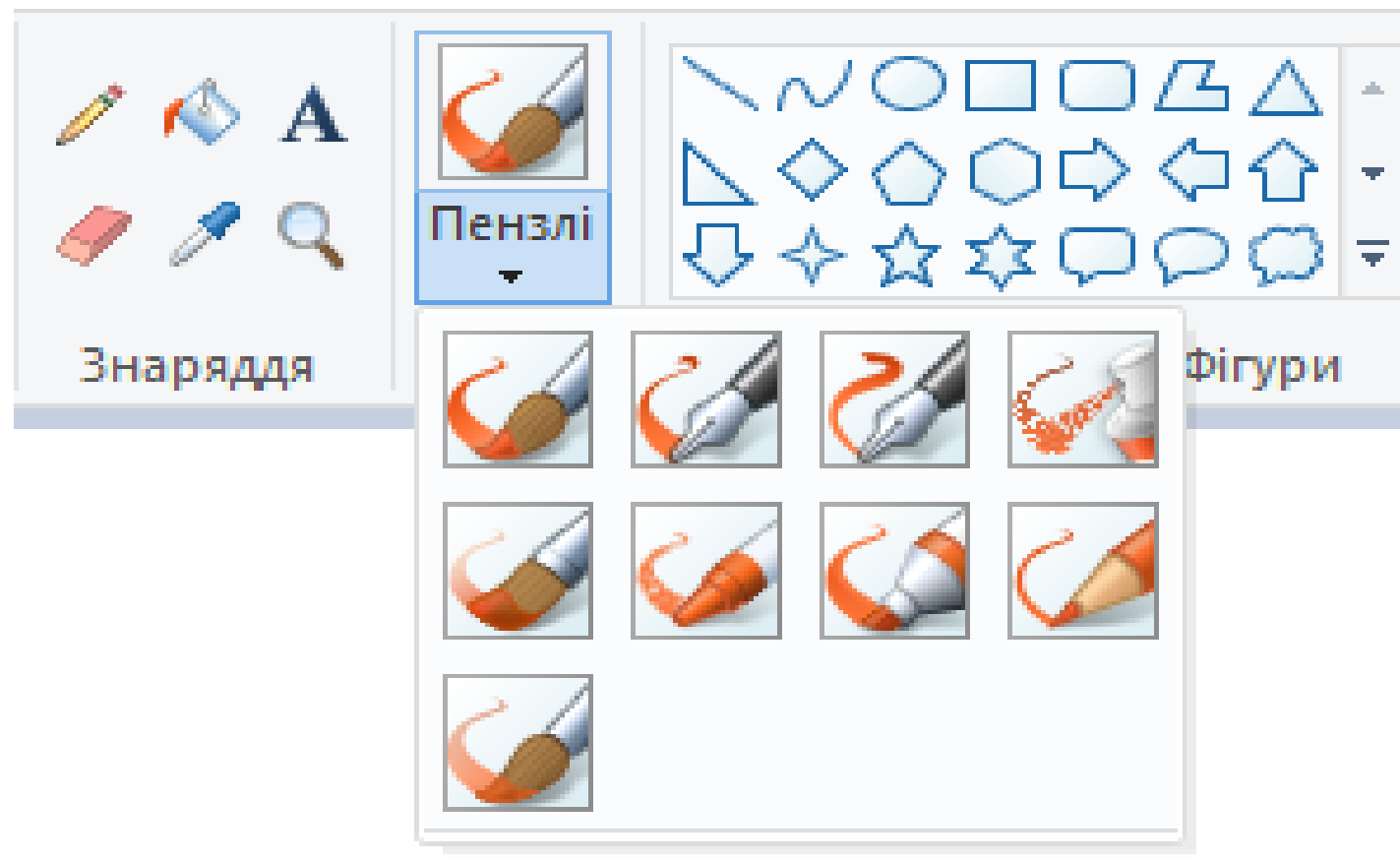


Середовище графічного редактора

2. Вибрати необхідну папку папку.



Інструменти графічного редактора

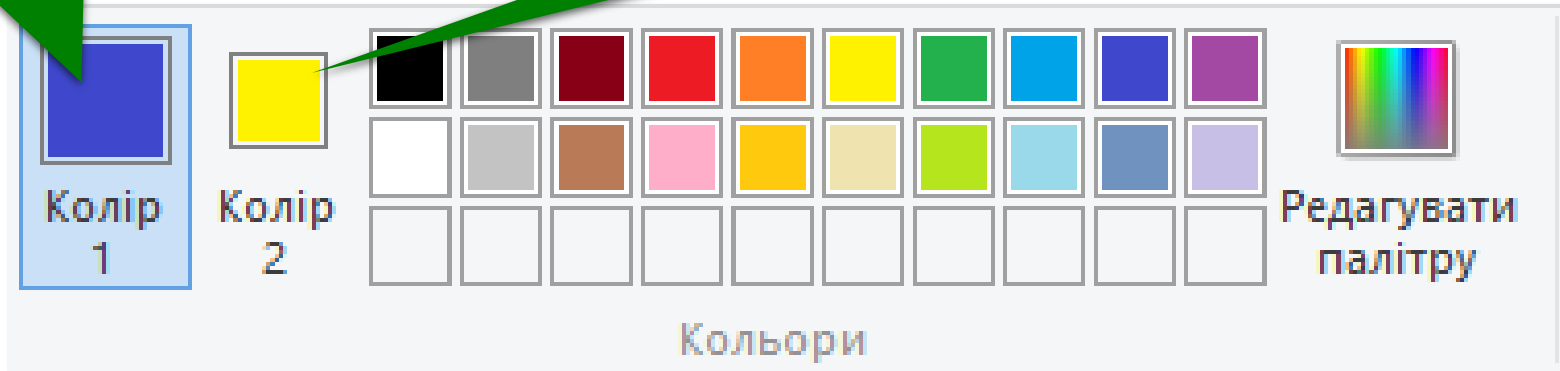


Палітра кольорів

Палітра містить набір кольорів, які можна використовувати для створення та змінювання малюнка. На палітрі можна встановити два кольори:

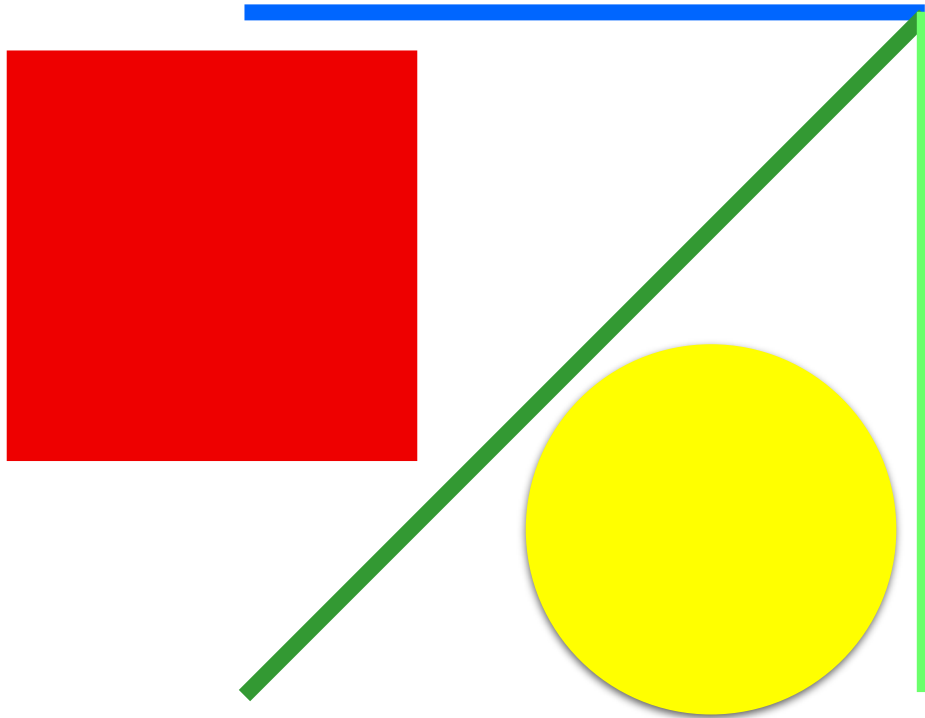
Колір 1 – колір переднього плану (основний колір).

Колір 2 – колір фону. Для гумки та для заливки фігур.



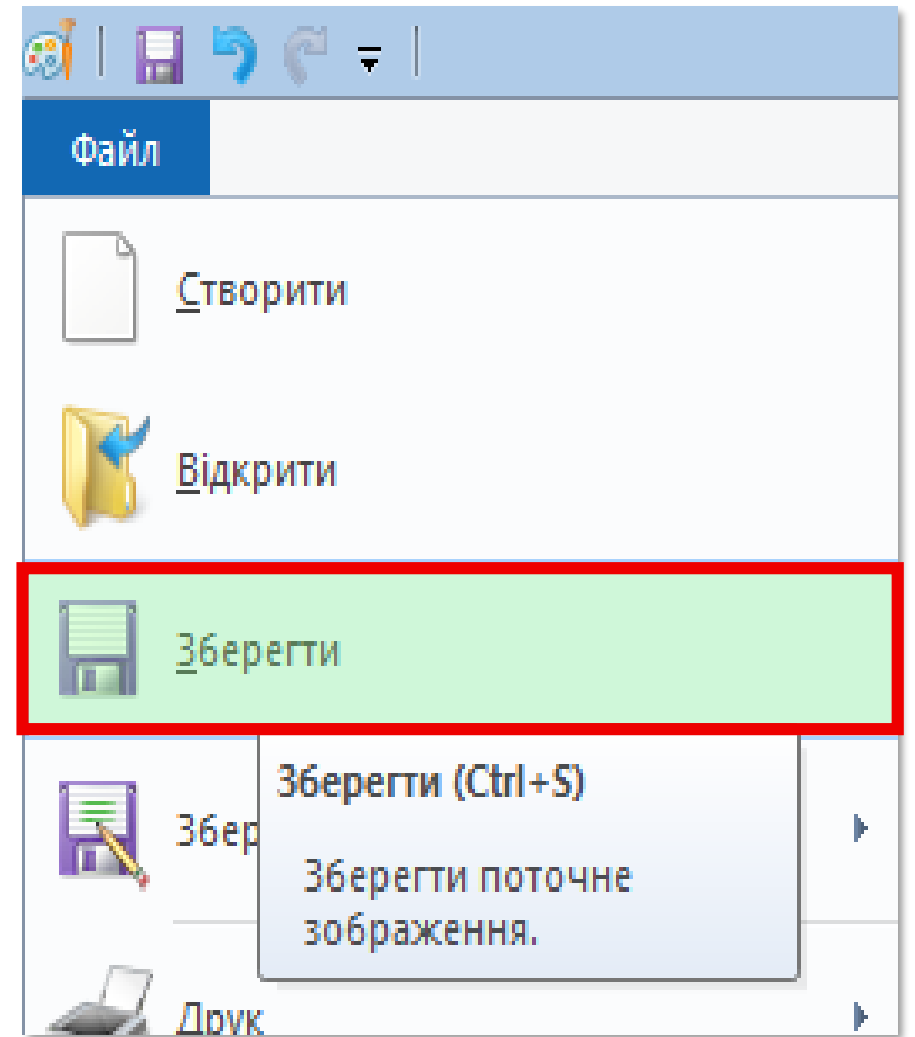
Інструменти графічного редактора

*За допомогою клавіші **Shift** можна створити:
Квадрат, коло, горизонтальні та вертикальні та похилі лінії.*



Збереження графічних зображень

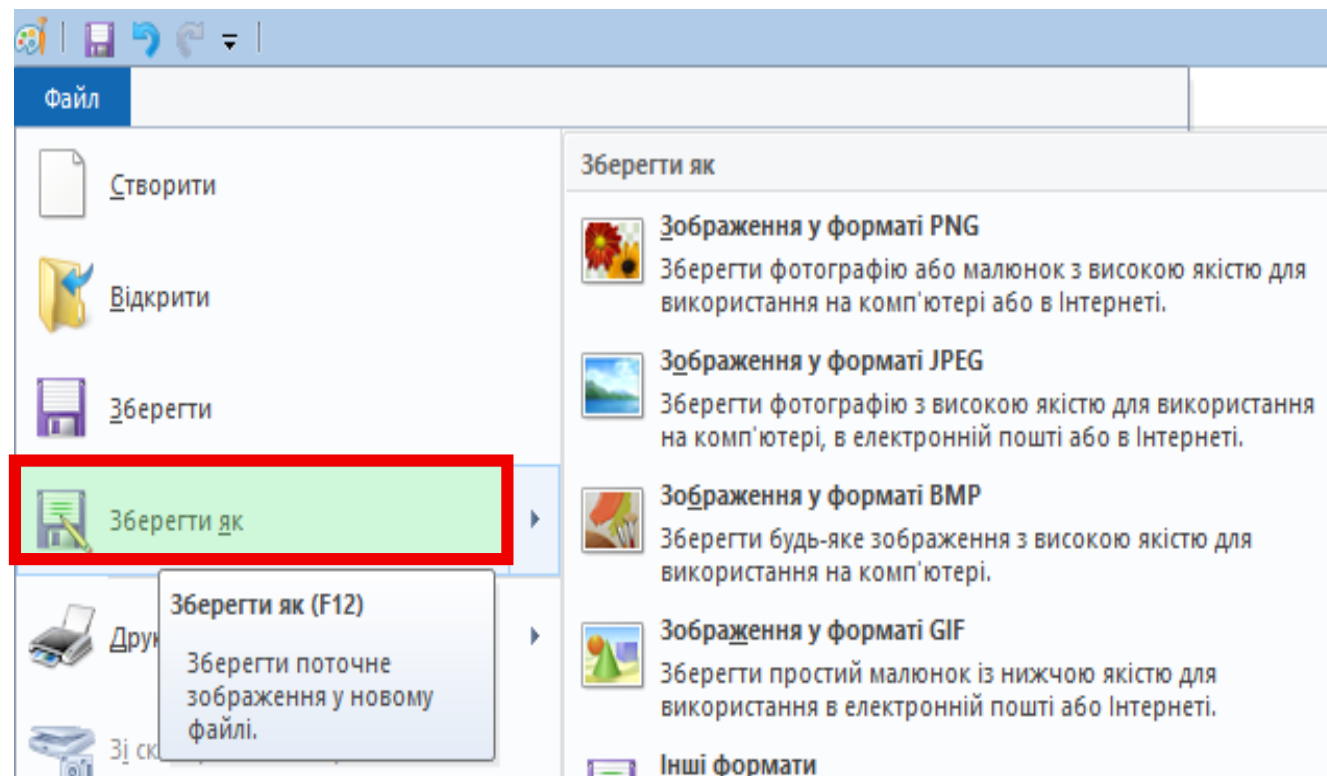
*Якщо потрібно зберегти малюнок у файлі, який вже існує, з тим самим іменем і в тому самому місці, потрібно виконати **Файл ⇒ Зберегти**.*



Збереження графічних зображень

Для збереження файлу з малюнком в іншому місці чи з новим іменем потрібно:

1. Виконати *Файл* ⇒ *Зберегти як*.

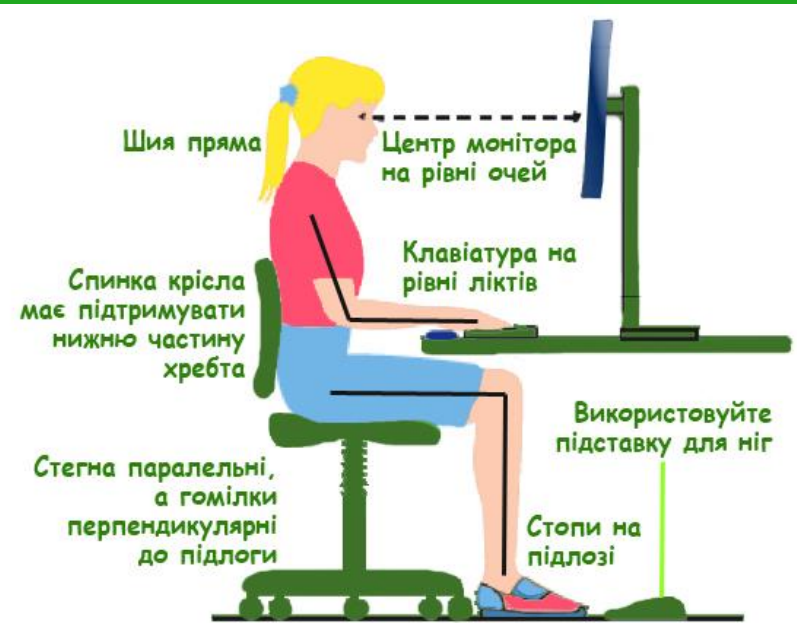


Працюємо за комп'ютером

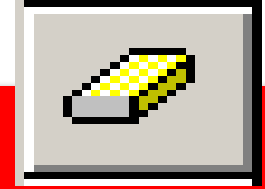
Зараз ви художники. Ваше завдання створити вітальну листівку
«Щасливих свят»

Перегляньте зразки листівок.

А як ви собі уявляєте вітальну листівку? Створіть її, використовуючи засоби графічного редактора.



Запитання і завдання. Робота в групах.



1. Які ви знаєте інструменти для роботи з фігурами?

2. Як створити зображення?



3. Як зберегти зображення?



ІНФОРМАТИКА
FOR pupils

